

**CONSTAT CONCERNANT L'APPLICATION DES REGLES EXPERIMENTALES
ET LA MELEE FERMEE
Michel BERARD – RC NIMES**



Les règles expérimentales, met la ligne de hors-jeu sur mêlée à 5 mètres des pieds du dernier participant à la mêlée.

Cela amène à une distance entre opposants et utilisateurs des lignes arrière de plus de 10 mètres.

Quels impacts cette règle a sur les lancements de jeu autour de la mêlée fermée ?

1. Impact sur la défense

1.1. Défense des 3^{ème} lignes plus compliquée

- a) Le 10 adverse est plus éloigné et sa liberté d'action est accrue. Les troisièmes lignes ailes auront une distance plus grande à parcourir pour lui mettre la pression
- b) La défense à l'intérieur pour fermer les espaces est beaucoup plus compliquée. Le facteur espace/temps est accentué

1.2. Défense du n°9

Elle deviendra beaucoup plus tactique et stratégique qu'auparavant

Il est amené à faire des choix

- a) Suit-il la progression du ballon pour mettre la pression sur son vis-à-vis et le n°8
- b) Il pourra défendre comme un 3^{ème} ligne s'il choisit de se tenir derrière les pieds du n°8. Il peut se déplacer entre les 2 positions
- c) Il défend en opposition du n°10 c'est-à-dire à 5m des pieds du n°8
- d) Les petits côtés sont plus difficiles à contrer

2. Impact sur l'attaque

Les utilisateurs, vu l'augmentation du rapport espace/temps, possèdent plus de temps pour choisir et exécuter les différents lancements appropriés à la situation rencontrée, leur temps d'observation étant augmenté.

- N°8 et n°9 peuvent plus rapidement franchir la ligne d'avantage
- Les joueurs des lignes arrières ont plus d'espaces à exploiter, les qualités intrinsèques des attaquants (force/vitesse d'exécution, qualité de perception) devraient pouvoir s'exprimer pleinement.
- Selon la position de la mêlée sur la largeur du terrain on pourra exploiter les espaces immédiatement autour de la mêlée, dans le côté fermé, autour du 10 à son intérieur/extérieur, au large. Les lancements seront choisis en fonction du profil des



joueurs composants les différentes équipes. Le jeu au pied juste derrière le 1^{er} rideau défensif (jeu au pied de pression) n'est pas à galvauder, car le 2^{ème} rideau risque d'être en retard, surtout près des lignes de but.

3. Conclusion

Avec l'événement des règles expérimentales, la mêlée fermée va devenir encore plus importante que par le passé, dotant qu'elle va relancer et favoriser l'attaque en 1^{er} main, ce qui pourrait accentuer le côté spectaculaire de notre activité. On pourra prendre pour exemple le match de challenge européen Toulon/Bristol avec 3 essais de Bristol sur mêlée fermée en première main.

Le nombre de mêlées devrait augmenter par rapport au nombre de touches.

Bien sur la meilleure solution sur mêlée, aussi bien en attaque qu'en défense sera de posséder une mêlée à la fois forte au niveau puissance mais tactiquement et stratégiquement au point. A l'inverse des touches où la défense n'est plus obligé d'aligner le même nombre de joueurs que l'attaque (et donc peut aligner plus de joueurs en défense), la phase de mêlée respecte cette équité attaque / défense, tout du moins au niveau du nombre de joueurs et de la ligne de hors jeu. On ne parlera pas ici de la position du ½ de mêlée.

SITUATIONS LANCEMENT AUTOUR DE MELEE

Sur un terrain ou $\frac{1}{2}$ terrain on matérialise avec 4 plots des mêlées. De pars et d'autre dans le sens du terrain on positionne un plot à 5m pour matérialiser les lignes de hors jeu des $\frac{3}{4}$. Les bleus sont en attaque et les rouges en défense.

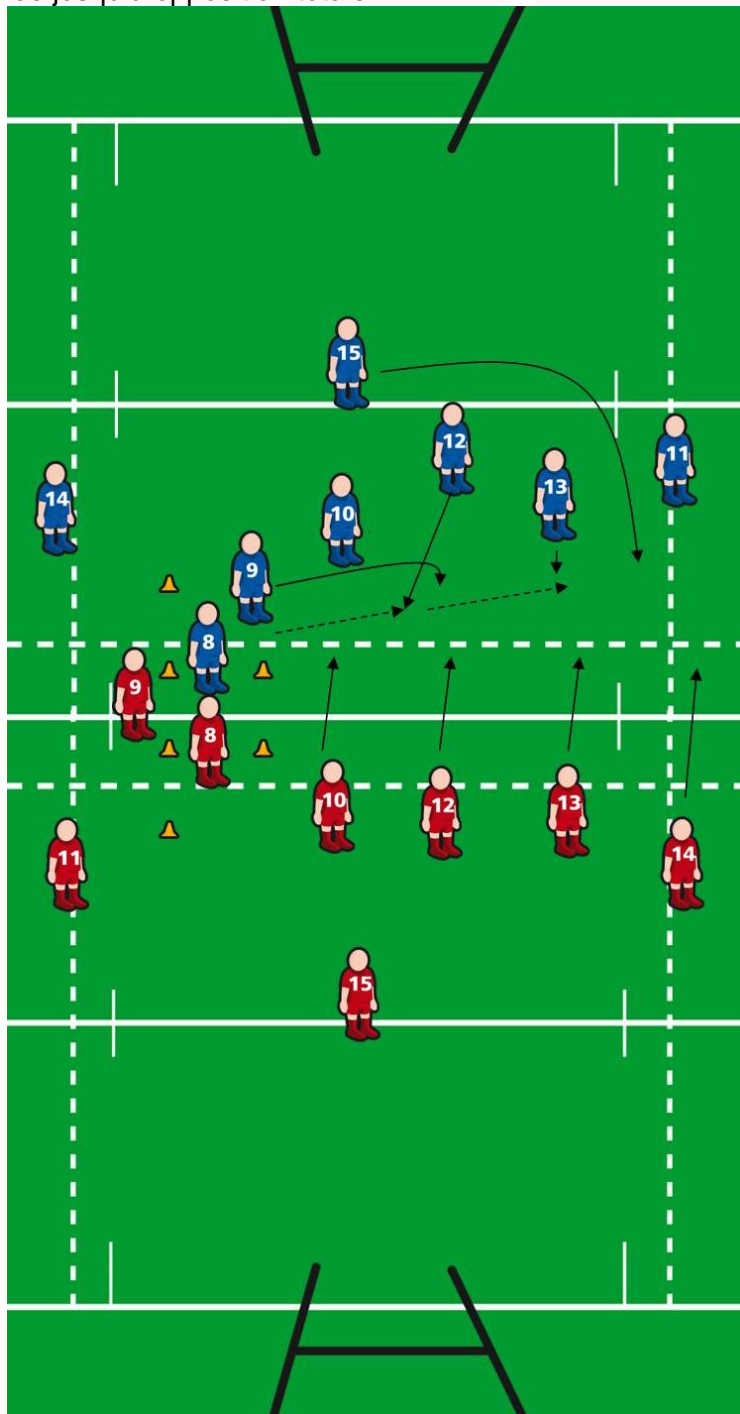
1^{er} temps

Lancement sur les 40m sens du terrain

Sur le lancement le 9 donne au 12 « course rentrante » qui est redoublé par le 9 qui passe au 13 avec le 15 intercalé

Travail coordination 8 + 9 + $\frac{3}{4}$ - 9 utilisateurs contre 9 opposants

L'entraîneur fait évoluer l'exercice, aussi bien techniquement/stratégiquement/physiquement, opposition raisonnée jusqu'à opposition totale.



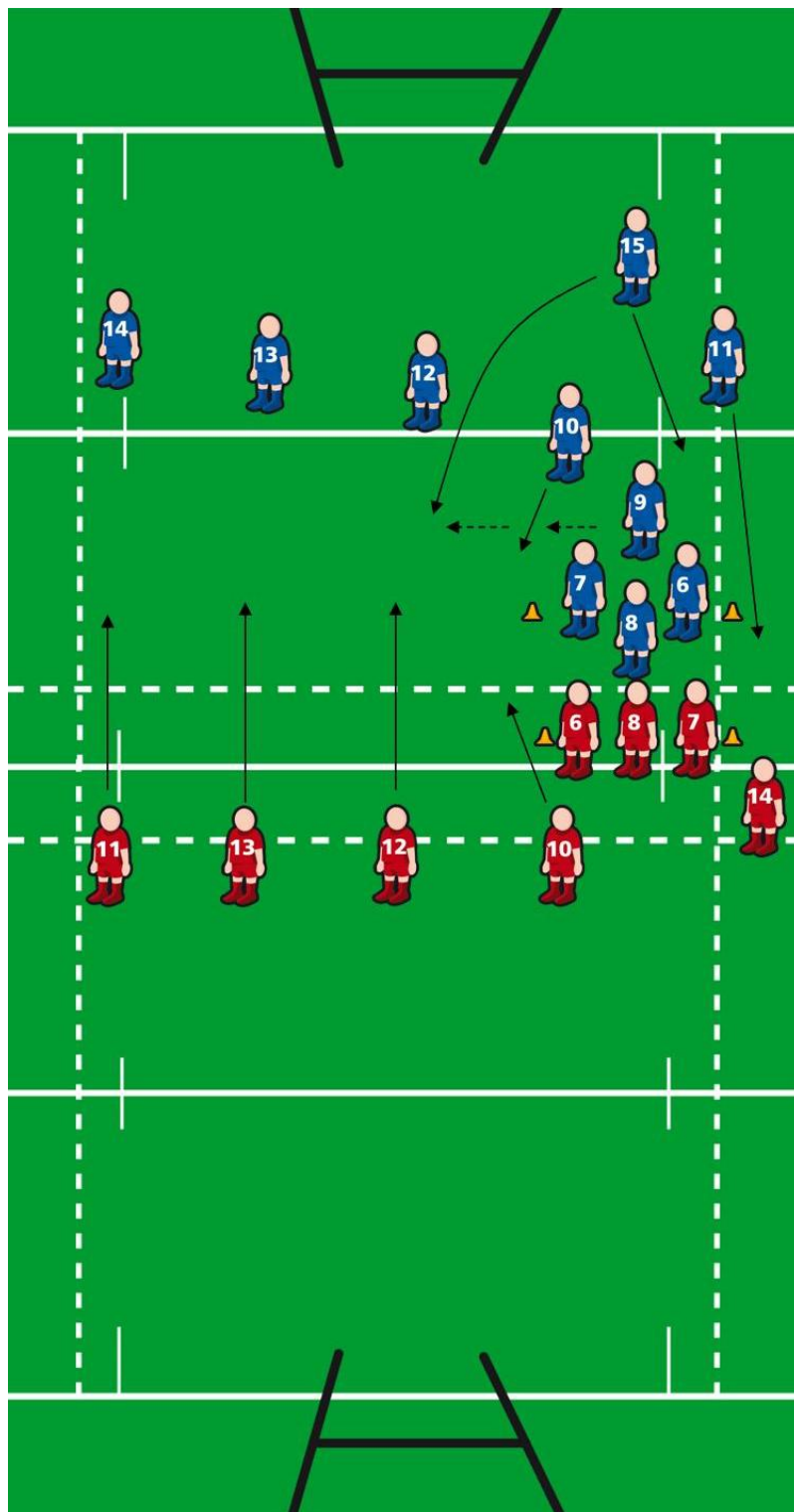
2^{ème} temps

On rajoute la participation des 3^{ème}s lignes ailes

L'entraîneur fera évoluer l'exercice en fonction du but à atteindre et des différentes situations que les joueurs peuvent rencontrer aussi bien en attaque qu'en défense.

- L'attaque par rapport aux différents systèmes de défensifs rencontrés
- La défense par rapport aux différents espaces exploitables

Consigne à la défense avant chaque lancement (serrée/écartée, montée rapide / Lente)



Les espaces de jeu après mêlée sur les 15 mètres

